



# Características del **Aprendizaje basado en retos**

## **Identidad**

Los juegos requieren que el jugador se “comprometa” con una identidad que debe representar cuando juego.

## **Interacción**

Los juegos permiten interactuar. Los libros no.

## **Personalización**

El juego puede personalizarse para adaptarse a distintos tipos de aprendizaje y estilos de juego, por ejemplo, a través de niveles de dificultad.

## **Capacidad de tomar riesgos**

Los juegos permiten a los jugadores fallar con pequeñas consecuencias.

## **Agencia**

Es la sensación de seguridad y de controles, es decir, que las acciones del jugador cuentan.

## **Incluye Aprendizaje basado en problemas**

Los juegos le dan constantemente al jugador, “conflictos” que debe abordar con distintas herramientas para alcanzar soluciones y aprendizaje.

## **Significado situado**

Se aprende a través de la experiencia, de acciones, imágenes o diálogos.