



Gamificación vs Aprendizaje Basado en Juegos

Gamificación

- Utiliza determinados elementos y mecánicas de juegos
- Los participantes deben cumplir algunas condiciones para obtener una recompensa
- No se enfoca en lograr la motivación de los participantes. Esta se da por el sistema de recompensas
- No se suele hablar de ganar o perder, pues las reglas se orientan hacia el progreso.
- Encontramos avatares, control de tiempos, barras de progreso, badgets, insignias, medallas para premiar un comportamiento.
- Suele tener un carácter colaborativo.

• Procesos activos

- En ambos se busca generar emociones propias del juego: interés, motivación e implicación
- Ambas tienen elementos propios del juego: reglas, duración, espacio, etc

Aprendizaje basado en juegos

- Utiliza los juegos como elemento didáctico para adquirir conocimientos concretos.
- Uso del juego con fines educativos, donde este es fundamental para alcanzar el aprendizaje.
- Los participantes a través del juego resuelven problemas y piensan de forma crítica.
- Los participantes pueden perder ya que hay reglas y se pretenden alcanzar los objetivos propuestos en él.
- Suele tener carácter competitivo.